- Animare via codice senza usare l’animator <https://www.youtube.com/watch?v=nBkiSJ5z-hE>

- Sub-State Machines per rendere più leggibile il diagramma dell’animator <https://www.youtube.com/watch?v=lpekqN4_4xg>

- Come dividere bene il codice in più script (differenza tra Awake e Start e utilizzo pratico) <https://www.youtube.com/watch?v=_vj1GASSO9U>

- Glow (per l’anima) <https://www.youtube.com/watch?v=WiDVoj5VQ4c>

- Shader Graph 2D (per gli effetti dell’anima e degli Yokai) <https://www.youtube.com/watch?v=5dzGj9k8Qy8>

- Luce in 2D <https://www.youtube.com/watch?v=nkgGyO9VG54>

- Ombre in 2D <https://www.youtube.com/watch?v=vpMM8VzkmoA>

- Fisica della catena per l’anima <https://www.youtube.com/watch?v=XvS4U5Y0d4g>

- Acqua e riflessi <https://www.youtube.com/watch?v=ym1K3of3pys>

- Animare grazie alle TimeLine <https://www.youtube.com/watch?v=G_uBFM3YUF4>

- Controlli touch <https://www.youtube.com/watch?v=bp2PiFC9sSs>